



## หลักเกณฑ์การแข่งขัน

### E-Sport “ROVxOpenHouse” ครั้งที่ 1

ในงานเปิดโลกแห่งเรียนรู้ สู่บ้าน มทร.อีสาน ครั้งที่ 11 (Open house #11)

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา

#### 1.การแข่งขันแบ่งเป็น

- รุ่นระดับมัธยมศึกษา,อาชีวศึกษา และอุดมศึกษา อายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป (ต้องเป็นนักเรียนหรือนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่)

#### 2.การรับสมัคร

การรับสมัครตั้งแต่วันนี้จนถึง 15 พฤศจิกายน 2566 รับจำนวน 10 ทีม วันที่ทำการแข่งขันคือวันที่ 21-22 พฤศจิกายน 2566

- รอบคัดเลือก แข่งขันวันที่ 21 พฤศจิกายน 2566
- รอบรองชนะเลิศ และรอบชิงชนะเลิศ แข่งขันวันที่ 22 พฤศจิกายน 2566

#### 3.สถานที่แข่งขัน

ห้องประชุมตะโกราย 1 อาคาร 35 สำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา

#### 4.รูปแบบการแข่งขัน

1. แข่งแบบ Team 5v5 สำรองผู้เล่นได้เพียงแค่ 1 คน
2. จะทำการแข่งแบบ BO3 (ชนะ 2 ใน 3) สลับฝั่งทุกเกม และสิทธิ์ในการเลือกก่อน - หลัง
3. รอบชิงจะทำการแข่งแบบ BO5 (ชนะ 3 ใน 5) สลับฝั่งทุกเกม และสิทธิ์ในการเลือกก่อน-หลัง
4. โหมดสร้างห้อง Tournament Mode
5. การแข่งจะเป็นแบบ Global Ban Pick (ห้ามเลือกตัวซ้ำจากเกมที่แล้ว)

#### 5.เวลาในการแข่ง

1. ทุกทีมจะต้องเตรียมทีมให้พร้อมในวันที่มีการแข่งขัน ก่อนเวลาแข่ง 10 นาที
2. หลังจากประกาศทีมที่จะทำการแข่งขันแล้ว ทีมที่มาสายจากเวลาในการแข่ง 10 นาที จะทำการปรับแพ้ทันที
3. ทีมงานจะประกาศตารางในการแข่งขันต่อเมื่อทีมสมัครครบแล้ว

#### 6.กติกาการแข่งขัน

1. ไม่อนุญาตให้ผู้ที่ไม่มีรายชื่อในใบสมัครเข้าทำการแข่งขัน
2. ผู้เล่น 1 คนสามารถลงแข่งได้แค่ 1 ทีมต่อระดับรุ่นที่ลงแข่งเท่านั้น หากตรวจสอบพบปรับแพ้ทันที
3. 1 ทีม ประกอบด้วยสมาชิก 5 คน สำรอง 1 คน (สำรองจะมีหรือไม่มีก็ได้)
4. ถ้าชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะปรับแพ้ทันที
5. หากใช้ผู้เล่นอื่นที่ไม่ใช่ผู้เล่นสำรอง ปรับแพ้ทันที
6. ห้ามใช้วาจาไม่สุภาพขณะทำการแข่งขันจนจบเกม หากละเมิดกฎปรับแพ้ทันที
7. ห้ามใช้วาจาเสียดสีทีมตรงข้าม หากละเมิดกฎปรับแพ้ทันที
8. ใช้อินเทอร์เน็ตมือถือของผู้เข้าแข่งขันในการทำการแข่งขัน (กรณีมีการเปลี่ยนแปลงเรื่องการใช้ซิมการ์ด ทางทีมงานจะรีบประสานในแต่ละทีมให้ทราบ)
9. ไม่ว่าจะเกิดอะไรขึ้นสามารถติดต่อทีมงาน
10. การตัดสินใจขึ้นอยู่กับดุลพินิจของทีมงาน และทีมแข่งต้องเคารพการตัดสินใจของกรรมการ

## 7.ปัญหาในการหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมทซ์

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถหยุดเกมได้ทีละ 3 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
2. หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานทราบ และขึ้นอยู่กับดุลพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
3. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และ เวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งกรรมการเพื่อขอรีแมทซ์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ขอทำการรีแมทซ์
4. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว และไม่เกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมทซ์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ ตามเห็นสมควรจากกรรมการ
5. ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญหรือจังหวะไฟต์แต่ไม่มีการหลุดออกจากเกมหรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที
6. กรณีห้องเกิดการบัค ให้แจ้งกรรมการทันที (วิธีแก้ห้ามกดชวนกันเข้าห้อง ให้ใส่เลขห้องเพื่อเข้าห้องแทน)
7. การรีแมทซ์ต้องแจ้งกรรมการทุกครั้ง และขึ้นอยู่กับดุลพินิจของกรรมการในการจะรีแมทซ์

## 8. รางวัลสำหรับผู้เข้าแข่งขัน

- รุ่นระดับมัธยมศึกษา, อาชีวศึกษา และอุดมศึกษา

1. รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
2. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1 เงินรางวัล 3,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

3. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2 เงินรางวัล 2,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
4. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 3 เงินรางวัลละ 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

หลังจากจบการแข่งขันในรอบสุดท้าย ทีมงานจะติดต่อผู้เข้าแข่งขันไปเพื่อขอหลักฐานการรับเงินรางวัล

**\*\* สงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกติกาหรือรายละเอียดต่างๆ โดยไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า \*\***

**\*\* คำตัดสินของทีมงานถือเป็นที่สุด \*\***

หากมีคำถามเกี่ยวกับกฎกติกา สามารถสอบถามเข้ามาได้ที่ข้อความเพจ....



ใบสมัครแข่งขันกีฬา E-Sport “ROVxOpenHouse” ครั้งที่ 1  
ในงานเปิดโลกแห่งเรียนรู้ สู่บ้าน มทร.อีสาน ครั้งที่ 11 (Open house #11)

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน นครราชสีมา  
ระดับมัธยมศึกษา,อาชีวศึกษา อายุตั้งแต่ 15 ปี รับจำนวน 10 ทีม  
วันแข่งขัน 21-22 พฤศจิกายน 2566

ข้อมูลสมัคร

ชื่อทีม.....

(ชื่อ-สกุล) // ตัวจริง

1.....อายุ.....เบอร์โทร.....ชื่อในเกม.....ตำแหน่งที่เล่น.....  
2.....อายุ.....เบอร์โทร.....ชื่อในเกม.....ตำแหน่งที่เล่น.....  
3.....อายุ.....เบอร์โทร.....ชื่อในเกม.....ตำแหน่งที่เล่น.....  
4.....อายุ.....เบอร์โทร.....ชื่อในเกม.....ตำแหน่งที่เล่น.....  
5.....อายุ.....เบอร์โทร.....ชื่อในเกม.....ตำแหน่งที่เล่น.....

(ชื่อ-สกุล) // ตัวสำรอง

6.....อายุ.....เบอร์โทร.....ชื่อในเกม.....ตำแหน่งที่เล่น.....

โรงเรียน (ถ้ามี)

โรงเรียน .....

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม (ถ้ามี)

ชื่อ-สกุล อาจารย์ .....